

APLIKASI PEMINJAMAN BUKU PADAPERPUSTAKAAN SMUN 2 LAHATMENGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0

LAILATUSSYARIFAH HARAHAHAP, DENNIS VIRZI,SKOM.,MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : perpustakaan

Abstraksi :

Pada era globalisasi seperti saat ini buku sangat bermanfaat untuk dapat melihat dunia dari jarak yang lebih dekat. Selain itu kita akan mendapatkan pengetahuan dan informasi. Untuk memperoleh buku tersebut kita tidak hanya mendapatkannya dengan membeli tetapi juga dapat meminjamnya di perpustakaan. Untuk meminjam buku diperpustakaan kita dapat menggunakan no anggota perpustakaan. Akan tetapi perpustakaan di SMU N 2 masih menggunakan cara manual. Oleh karena itu, penulis mencoba merancang aplikasi komputer untuk peminjaman buku dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0.