

APLIKASI ANIMASI IKAN DAN GELEMBUNG UDARA YANG BERGERAKDENGAN MENGGUNAKAN FLASH 5.0

LINDA CHRISTINA, KARMILASRI,SKOM,MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi

Abstraksi :

Dalam penulisan ilmiah ini penulis akan menjelaskan tentang pembuatan Aplikasi Animasi Ikan dan Gelembung udara dengan menggunakan Flash 5.0. Karena Macromedia Flash 5.0 merupakan salah satu software yang memiliki fasilitas untuk pembuatan Animasi. Dengan memanfaatkan beberapa kelebihan pada Flash dan bekerja dibawah sistem operasi Windows 98, sehingga memudahkan dalam pembuatan Animasi ini. Dimana Animasi ini merupakan penggabungan dari tiga buah gambar yaitu gambar Donal yang sedang berdiri sambil mengamati alam bawah laut dengan kamera, ikan yang bergerak dari arah kanan ke arah kiri dan gelembung-gelembung udara yang bergerak dari bawah ke atas yang terdapat didalam laut. Penulis menggunakan metode studi kepustakaan untuk penulisan ilmiah ini agar aplikasi animasi ini dapat digunakan dengan baik.