

PERMAINAN MERANGKAI GAMBAR UNTUK ANAK-ANAK DENGAN MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0

MUHAMMAD IQBAL, SITI SAIDAH, SKOM, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2003

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Dewasa ini perkembangan teknologi semakin pesat terutama pada teknologi Sistem Informasi. Berdasarkan perkembangan teknologi Sistem Informasi khususnya bidang komputer, penulis mencoba untuk memperkenalkan komputer kepada anak-anak sedini mungkin dengan cara membuat suatu program permainan yang mungkin bisa menarik minat anak-anak untuk mengenal apa itu komputer. Bukan hanya sekedar untuk menarik minat anak-anak saja, orang dewasa pun boleh jadi akan tertarik dengan program permainan ini, karena program ini juga bisa dipakai untuk mengasah otak / senam otak ataupun untuk mengisi waktu senggang ditengah kesibukan aktifitas kita. Jadi permainan ini dibuat dengan maksud yang positif karena dapat melatih daya ingat dan daya pikir dari para pemainnya.