

PEMBUATAN APLIKASI KEANEKARAGAMAN KEBUDAYAAN DI INDONESIA DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

LIDYA SUKIRMAN, BAMBANG WAHYUDI SKOM.,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Aplikasi Multimedia merupakan penggabungan dari elemen-elemen multimedia yaitu Teks, animasi, gambar, video, suara yang digabungkan dan diolah dengan perangkat lunak komputer. Aplikasi multimedia minimal terdiri dari 2 jenis elemen karena sesuai dengan namanya, multimedia terdiri dari dua suku kata, multi yang berarti banyak atau lebih dari satu dan media yang berarti suatu jenis sarana yang dipakai untuk menyampaikan informasi. Disesuaikan dengan kemajuan teknologi komputer maka dunia pendidikan mengalami kemajuan pula, khususnya di sekolah dasar. Untuk menjang sistem belajar dan mempermudah pengenalan keanekaragaman kebudayaan di Indonesia, aplikasi ini dibuat dengan panduan yang menarik dan interaktif serta dilengkapi dengan gambar dan suara sehingga informasi yang didapatkan berguna dan bermanfaat. Selain sebagai sarana belajar anak-anak, secara tidak langsung aplikasi ini mengenalkan mereka pada teknologi yang terus berkembang, dalam hal ini komputer sebagai media komunikasinya.