

APLIKASI GAME "TOM ADVENTURE" DENGAN MENGUNAKAN VISUAL BASIC 6

PRASETYAWAN TRIANANDA, NANI MINTARSIH SKOM, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : game

Abstraksi :

Pada makalah ini penulis berusaha untuk menjelaskan beberapa teknik dasar Pemrograman game animasi dengan menggunakan Visual Basic 6.0, yang merupakan sebuah software yang berorientasi pada Objek. Dan penulis mencoba memberikan contoh Pemrograman Game Animasi Sederhana, juga cara menampilkannya. Di dalam makalah ini penulis melampirkan statement-statement yang digunakan, tools yang merupakan utilitas dalam Visual Basic, gambar window yang akan dipelajari, langkah-langkah program, serta gambar-gambar pendukung yang digunakan dalam pembuatan game animasi ini.