

APLIKASI PERMAINAN EDNAL DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIAFLASH 8 PROFESIONAL

NALENDRA SETIA, DRS. HARJANTO SUTEDJO,MS,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash

Abstraksi :

Seiring dengan perkembangan perangkat keras yang semakin meningkat, maka semakin banyak pula jenis permainan yang berkembang pada saat ini. Mulai dari yang sederhana baik dalam segi cara memainkannya maupun dari segi grafisnya hingga ke yang kompleks baik dari segi cara memainkannya maupun dari segi grafisnya. Oleh karena itu penulisan ilmiah ini, yang berjudul Aplikasi Permainan Ednal Dengan Macromedia Flash 8 Professional mencoba mencari penyelesaian dengan membuat suatu aplikasi permainan sederhana, dimana permainan dibuat menggunakan Macromedia Flash 8 Professional. Aplikasi ini menggunakan elemen-elemen multimedia. Dalam pembahasan masalah ini yang akan dibahas adalah cara pembuatan dari mulai menentukan struktur navigasi, langkah pembuatan program, bagaimana memadukan gambar, teks, suara menjadi sebuah animasi, pemrograman action script, pengujian sampai dengan compile program, sehingga dapat berjalan dengan platform Microsoft Windows. Adapun metode penelitian atau penulisan yang digunakan adalah yang berasal dari bukubuku serta artikel di internet. Dengan menggunakan program Macromedia Flash versi 8 dimana pembuatannya yang relatif cepat dan mudah, Tujuan game ini untuk menghancurkan semua burung yang ada dengan cara membenturkannya dengan bola pokemon yang dimiliki. Tugas pemain adalah menggerakkan handel yang berupa gambar pikacu membuat bola selalu berada didalam arena. Setiap kali pemain membenturkan bola pokemon ke burung, pemain akan memperoleh tambahan score.