

APLIKASI GAME BLOCK BUGS DENGAN MENGUNAKAN J2ME

NASTITI DWI UTAMI, FITRIA AZWAR

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : game

Abstraksi :

Pembuatan Aplikasi Permainan BLOCK BUGZ ini menggunakan Java 2 Micro Edition (J2ME) yang merupakan bagian dari Java 2, dan sudah dicobakan pada emulator yang disediakan oleh J2ME. Permainan yang dibahas disini bernama BLOCK BUGS yaitu permainan membuka gambar yang tersembunyi dibalik layar tanpa terkena dari gerakan serangga serangga pengganggu. Pada penulisan ini akan dijelaskan bagaimana perancangan permainan BLOCK BUGS, dimulai dari urutan perancangan, pembuatan aplikasi yang terdiri dari lima buah script yang fungsinya bermacam macam, cara bermain permainan ini, spesifikasi hardware dan software, dan cara upload game dari komputer ke telepon genggam.