

APLIKASI GAME ACTION DENGAN MACROMEDIA FLASH MX

NURHAYATI, PURWANTI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : game

Abstraksi :

Game bukan hanya untuk dijadikan sebagai alat untuk membantu dalam memberikan hiburan, akan tetapi bila kita selidiki lebih jauh ternyata game mampu untuk dijadikan sebagai alat dalam belajar. Ketika seseorang dihadapkan dalam kondisi jenuh dalam belajar ternyata game mampu membuat seseorang yang malas atau enggan bila belajar secara langsung dapat menjadi lebih mudah bila ketika ia belajar dibantu dengan game. Contoh seorang anak kecil ketika kita menyuruh ia untuk belajar tentang suatu sistem yang terdapat dalam komputer ia akan merasa malas dan bosan, apalagi belajar tersebut betul betul tertuju pada suatu buku ataupun seorang guru. Akan tetapi lain halnya bila ia diajak terlebih dahulu untuk bermain game sambil belajar maka ia akan segera mampu untuk mengoperasikan suatu software ataupun perangkat lunak lainnya tanpa harus diberi perintah. Jadi game yang dalam pikiran kita begitu bahaya terhadap anak-anak adalah salah karena hal ini telah terbukti bahwa game mampu digunakan sebagai sarana bermain dan belajar. Untuk itu penulis menciptakan suatu game Action dua dimensi dengan menggunakan Macromedia Flash MX untuk dapat dijadikan sebagai sarana belajar dan bermain. Keunggulan dalam game ini adalah game ini dilengkapi dengan berbagai macam efek animasi yang membuat kita tidak bosan ketika bermain.