

APLIKASI RAGAM BUDAYA INDONESIA DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 2004, SWISH MAX, DAN ADOBE PHOTOSHOP CS

OKTANIASARI, OCTARINA BUDI LESTARI,ST.,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Aplikasi ini menampilkan informasi-informasi mengenai ragam budaya di Indonesia yang terdapat pada 33 propinsi dengan menggunakan Macromedia Flash MX 2004. Aplikasi yang ditampilkan berupa nama propinsi, peta propinsi, rumah adat, tari-tarian, baju daerah dan info tentang propinsi yang diiringi lagu daerah dalam format MP3. Dikemas dengan tampilan yang menarik karena dikhususkan penggunaannya untuk siswa Sekolah Dasar, namun tidak menutup kemungkinan untuk digunakan oleh siapa saja yang tertarik dengan kebudayaan Indonesia itu sendiri.