

# **MODUL INTERAKTIF PENGENALAN HEWAN MENGUNAKAN MACROMEDIAAUTHOWARE 6**

**RATNA WULANDARI, DEASY INDAYANTI, SKOM, MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Tulisan ini memuat tentang pengembangan aplikasi multimedia modul interaktif pengenalan hewan. Elemen yang digunakan adalah materi pembelajaran, contoh hewan, quiz serta visual. Perangkat lunak yang mendukung aplikasi multimedia ini adalah Macromedia Authorware 6. Modul interaktif ini diharapkan dapat membantu para siswa untuk belajar, dengan ini diharapkan pula siswa tidak bosan untuk mempelajari materi- materi yang diberikan disekolah. Karena menurut penelitian siswa sekarang malas untuk membaca buku, maka mudah- mudahan modul ini dapat membantu untuk membangun minat siswa untuk giat belajar.