

PEMBUATAN APLIKASI MULTIMEDIA PANDUAN BELAJAR MENGENAL HURUF ALFABET DAN ANGKA DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

RETANIA OPRALAILAWATY, ROSNY GANYDJAYA

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Dalam perkembangan teknologi yang begitu cepat, khususnya dibidang teknologi komputer yang semakin pesat telah merambah keberbagai bidang salah satunya dibidang pendidikan. Pendidikan mengenai pengenalan huruf-huruf abjad dan angka untuk anakanak sangatlah penting apalagi di zaman sekarang ini. Tetapi cara penyampaian oleh para orang tua dan guru yang terkadang tidak menarik sehingga anak-anak malas untuk belajar mengenal huruf dan angka tersebut. Oleh karena itu penulis mencoba membuat aplikasi ini untuk menarik kembali minat anak-anak untuk belajar mengenal, mempelajari, dan menghafal huruf-huruf abjad dan angka dengan membuat tampilannya semenarik mungkin. Aplikasi ini menggunakan program Macromedia Flash MX karena aplikasi yang dibuat dipenuhi dengan animasi .dalam aplikasi ini terdapat pembelajaran tentang pengenalan huruf abjad dan angka dan penyempurnaan kata mulai dari cara mengenal, melengkapi, membaca sampai dengan mengucapkan. Secara umum dapat disimpulkan program ini dapat menarik minat anak untuk belajar. Daftar Pustaka (2002-2004)