

PEMBUATAN ANIMASI 3 DIMENSI OBJEK PESAWAT & UFO DENGAN MENGGUNAKAN 3D MAX 6

RIRI AFRIANTO, RINA NOVIANA

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi

Abstraksi :

Penulisan Ilmiah ini membahas tentang pembuatan animasi dalam bentuk 3 dimensi dengan mengambil Pesawat & UFO sebagai objek utama. Objek Pesawat & UFO serta pembuatan animasinya dibuat dengan menggunakan program 3ds Max 6, dimana hasil akhir dari film animasi ini dapat dinikmati dengan menggunakan Windows Media Player. Pembuatan objek Pesawat & UFO dibuat semudah mungkin oleh Penulis dengan menggunakan standard object 3 Dimensi dan diubah bentuknya. Dalam animasinya pun ditambahkan efek-efek khusus agar terlihat lebih menarik. Diharapkan pembuatan Animasi 3 Dimensi objek Pesawat dan UFO ini dapat bermanfaat bagi pembaca terutama penggemar Animasi. Daftar Pustaka (2002 – 2004)