

APLIKASI PENGETAHUAN UMUM ANAK TINGKAT SEKOLAH DASAR MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

SRI WAHYUNINGSIH, PUJI SULARSIH, SKOM, MMSI.

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Dalam pembuatan sebuah aplikasi diperlukan suatu perangkat lunak dalam hal ini penulis menggunakan program Flash MX untuk perancangan desain dan animasinya. Pembuatan aplikasi ini didasarkan pada pengamatan penulis yang melihat anak-anak yang masih duduk di sekolah dasar yang berusia 7 sampai dengan 13 tahun 70% waktu mereka, mereka habiskan hanya untuk bermain daripada melakukan hal-hal yang berguna. Untuk itu penulis ingin membuat sebuah aplikasi dengan maksud untuk membantu anak-anak khususnya pada usia 7 sampai 13 tahun untuk dapat memotivasi keinginan belajar mereka karena aplikasi ini sangat menyenangkan selain dapat mengetes kecerdasan, menambah pengetahuan umum mereka dan mereka juga dapat bermain. Dengan memanfaatkan bahasa pemrograman Flash Mx ini, dimana aplikasi ini disertai dengan berbagai bentuk gambar animasi dan suara yang menarik sehingga anak-anak tersebut tidak merasa bosan karena mereka dapat langsung melihat, mendengar dan menelaah tentang hal-hal yang dipelajarinya dan perhatian mereka akan terpancing untuk mempelajari hal-hal yang lain karena merasa tertarik akan media penyajiannya.