

PEMBUATAN GAMES PUZZLE PADA HANDPHONE MENGUNAKAN JAVA 2 MICRO EDITION DENGAN MIDP VERSI 2.0

Alex Zeplin Sihombing, Rudi Trisno Yuwono, SKom., MM.

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Pada penulisan ini, penulis membahas tentang bagaimana cara membuat game Puzzle sederhana berordo 3 x 3 pada handphone menggunakan J2ME dengan MIDP versi 2.0, games ini diberi nama Nature Puzzle. Handphone telah menjadi suatu alat komunikasi yang hampir semua kalangan memilikinya, saat ini handphone menyediakan berbagai macam fitur maupun program aplikasi yang dapat menghibur pemakainya. Penggunaan J2ME sebagai bahasa program dikarenakan J2ME dapat membangun sebuah aplikasi pada peralatan dengan jumlah dan kapasitas penyimpanan yang sangat terbatas, serta kemampuan user interface terbatas. Dari Hasil penulisan ini Penulis dapat menyimpulkan bahwa aplikasi game ini dapat dijalankan pada semua handphone yang telah mendukung J2ME dengan MIDP versi .