

APLIKASI MULTIMEDIA TENTANG BANGUN DATAR DAN BANGUN RUANG MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

Lili Sukarli Rojabi, Ida Astuti, SKom., MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : aplikasi, bangun datar dan ban

Abstraksi :

Aplikasi ini dibuat untuk menunjang adanya kemajuan komputerisasi dalam menyajikan media pembelajaran kepada masyarakat yang ingin mempelajari Bangun Datar dan Bangun Ruang. Dalam penulisan ilmiah ini penulis menggunakan beberapa metode sebagai sarana dalam melengkapi penulisan ilmiah ini. Yaitu dengan melakukan studi Pustaka yang mengambil bahan dari berbagai sumber buku maupun artikel internet yang secara nyata membahas akan Bangun Datar dan Bangun Ruang dan berbagai software pendukung pembuatan aplikasi ini. Dengan adanya persiapan-persiapan di atas maka diharapkan aplikasi ini dapat menjadi perangkat pendukung dalam membantu masyarakat khususnya anak-anak Sekolah Dasar dalam mempelajari bangun datar Dan Bangun Ruang. Aplikasi ini menyajikan beberapa soal sebagai pengujian kebenaran dari jawaban user. Dalam menyajikan soal user akan diminta memberikan jawaban yang menurut user benar untuk kemudian komputer akan mencoba menyesuaikan dengan hasil akhir yang sesuai dengan rumus.