

# MEMBUAT ANIMASI LIGHTING DENGAN MENGUNAKAN 3D STUDIO MAX

**Nurhidayathie**, Onny Marleen, SKom, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : media pengetahuan, iklan, 3d s

Abstraksi :

Dalam Penulisan Ilmiah ini penulis akan membuat animasi pencahayaan (Lighting). Pada dunia nyata, kita mampu melihat benda-benda karena adanya gelombang cahaya yang masuk ke mata kita. Di dalam 3D Studio max terdapat beberapa jenis cahaya, salah satunya adalah cahaya omni dan cahaya target direct. Dari beberapa jenis cahaya tersebut, untuk cahaya omni penulis akan membuat perbedaan suatu gelas yang berisi air dengan gelas yang tidak berisi air, dan sedangkan untuk cahaya target direct penulis membuat suatu animasi sinar laser yang akan menembus suatu objek berupa bola, dari cahaya omni pula penulis akan membuat suatu kerlip bintang. Animasi pencahayaan ini juga dapat digunakan sebagai iklan, misalkan iklan lampu. Bentuk iklan di Indonesia telah banyak menggunakan animasi 3D, animasi 3D membantu Tim Kreatif. Maka tujuan dari penulisan ilmiah ini adalah agar dapat digunakan sebagai media pengetahuan dalam teknik pembuatan animasi yang mampu memberikan efek khususnya berupa pencahayaan dan membentuk iklan yang bertujuan mengajak dan memberitahukan. Dalam penulisan ilmiah ini penulis menggunakan software 3D Studio Max untuk membuat animasi lighting dengan objek-objek sebagai pendukung animasi lighting ini dan Software Pinnacle studio 11 sebagai penggabung frame-framesnya. Daftar Pustaka (2000- 2008)