

VISUALISASI ANGKUTAN BIS DALAM KOTA DI TERMINAL BLOK M MENGGUNAKAN ASYMETRIK MULTIMEDIA TOOLBOOK II

RENDY HADIANTO, ANDINI SINTAWATI,SSI.,MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Multimedia adalah suatu sarana untuk menggambarkan program program komputer yang menggunakan dan menggabungkan lebih dari satu media, didalamnya terdapat elemen grafik, teks, video, animasi dan suara. Visualisasi Angkutan Bis Dalam Kota di Terminal Blok M merupakan sebuah aplikasi multimedia yang berisi tentang informasi angkutan bis dalam kota yang masuk dan keluar dari terminal Blok M beserta rute trayek, nomer trayek dan bis yang beroperasi yang dikemas dalam bentuk yang menarik dan interaktif, dibuat dengan menggunakan Asymetrix Multimedia ToolBook II. Diharapkan aplikasi ini dapat bermanfaat bagi masyarakat dalam mencari informasi angkutan bis, khususnya pengguna angkutan bis dalam kota, yang dalam hal ini di terminal Blok M. Metode penulisan yang digunakan penulis adalah berdasarkan atas studi lapangan yaitu mengumpulkan data di terminal Blok M.