

PROMOSI SEBUAH PERANCANGAN VILLA DENGAN MENGUNAKAN ANIMASI 3DS MAX

YANTI MARYANI ASTUTI, KARMILASARI, SKOM, MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi

Abstraksi :

Penulisan Ilmiah ini membahas tentang proses pembuatan perancangan villa dengan memakai animasi yang terbagi menjadi empat tahap, yang pertama membuat bentuk perancangan villa yang mencakup pembuatan eksterior (dinding, atap villa, lantai villa, tangga, pintu, jendela, halaman). Tahap kedua adalah pembuatan interior dari villa (misalnya kursi tamu, tempat tidur, meja makan, lukisan, televisi, lemari, dll). Bagian yang ketiga adalah memberikan material dan warna pada semua objek yang telah dibuat mulai dari eksterior sampai dengan isi interior villanya. Sedangkan yang keempat adalah membuat animasi berjalan sederhana dengan kamera dan proses cara penyimpanannya dalam bentuk film/movie ke dalam Harddisk. Dalam penulisan ilmiah ini penulis menggunakan 3D Studio Max release 3.1.