

PERANCANGAN RUMAH IDAMAN DENGAN MULTIMEDIA PUNCH!HOME DESIGN AS3000

YUDI, SITI SAIDAH, SKOM,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Di dalam penulisan ilmiah ini, penulis akan membahas mengenai proses pembuatan rancangan rumah dilengkapi dengan animasi bergerak untuk menghasilkan rancangan yang terlihat profesional. Proses tersebut terbagi menjadi 3 tahap. Membuat rancangan rumah yang mencakup penempatan eksterior (fondasi, lantai, dinding, atap, tangga, pintu, jendela, halaman, tumbuhan, pagar). Meletakkan interior (kursi, meja, tempat tidur, lampu, televisi, dan lainnya), memberikan material dan warna yang cocok pada semua objek yang telah diletakkan di rancangan (eksterior dan interior). Membuat animasi gerak sederhana dan proses penyimpanan file dalam bentuk video didalam hardisk. Salah satu perangkat lunak untuk membuat rancangan bangunan dan animasi gerak yang akan penulis bahas adalah Punch! Home Design AS3000 buatan Punch! Software .LLC, yang di dalamnya terdapat fasilitas-fasilitas untuk membuat rancangan dan animasi untuk bangunan rumah.