

APLIKASI MULTIMEDIA PENGENALAN ANGKA DAN BUAH DENGAN MENGGUNAKAN SWISH V2.0

RICKY PLAMONIA, HENNY WIDOWATI, DRA

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Aplikasi Multimedia merupakan penggabungan dari elemen-elemen multimedia yaitu Teks, animasi, gambar, video, suara yang digabungkan dan diolah dengan perangkat lunak komputer. Aplikasi multimedia minimal terdiri dari 2 jenis elemen karena sesuai dengan namanya, multimedia terdiri dari dua suku kata, multi yang berarti banyak atau lebih dari satu dan media yang berarti suatu jenis sarana yang dipakai untuk menyampaikan informasi. Aplikasi multimedia untuk informasi pengenalan angka dan buah digunakan untuk membuat sejenis panduan menarik dan interaktif tentang angka dan buah yang dilengkapi dengan gambar dan suara, berbeda dengan kertas atau buku yang harus dibalik perhalaman untuk mencari informasi yang ada, dengan menggunakan panduan informasi ini, pemakai dapat dengan mudah dan cepat mengetahui jenis angka dan buah yang ingin dikatahui.