

GAME TANGKAP PISANG MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

ROY SUPARMAN, IR.TETY ELIDA S,MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : game

Abstraksi :

Game tangkap pisang ini merupakan sebuah contoh game sederhana yang dibuat dengan menggunakan program aplikasi Macromedia Flash MX. Dalam penulisan ini akan diperlihatkan teknik pembuatah game mulai dari pembuatan animasi hingga pemberian ActionScript, sehingga menjadi sebuah game yang utuh. Diharapkan game ini dapat menjadi gambaran dalam pembuatan game lainnya, terutama bagi mereka yang menyukai game.

