

# **KAMUS INTERAKTIF INDONESIA-SUNDA UNTUK ANAK-ANAK MENGGUNAKAN FLASH MX**

**SAHRONI, MEDIA ANUGRAH**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Dalam Penulisan Ilmiah ini penulis membahas mengenai terjemahan bahasa Indonesia-Sunda berbentuk animasi yang dititik beratkan untuk anak-anak. Dan hasilnya diharapkan dapat berguna dalam proses pembelajaran sekaligus memperkenalkan dan dapat melestarikan bahasa daerah khususnya Bahasa Sunda, yang dewasa ini dirasakan semakin punah. Memudahkan para anak dalam menghafal dan memahami karena tampilannya yang menarik dan dibuat sederhana mungkin agar lebih mudah digunakan. Dalam penulisan ilmiah ini, penulis membuat program animasi dengan menggunakan Macromedia Flash MX karena pemakaiannya yang relatif lebih mudah serta kemampuannya yang mengagumkan dalam menampilkan animasi.