

APLIKASI PROFIL CLUB SEPAK BOLA DENGAN MENGUNAKAN VISUALBASIC 6.0

SANDY SETIA DARMA, ANGGRAENI RIDWAN,SKOM.,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Di jaman yang serba komputer ini, diharapkan dapat memaksimalkan cara untuk mendapatkan informasi. Perkembangan teknologi komputer yang semakin berkembang memberikan peluang yang bisa dan harus dimanfaatkan ke dalam bidang ilmu pengetahuan, dalam hal ini para pengguna program diharapkan dapat menambah wawasan pengetahuan mengenai informasi klub sepak bola yang sukainya. Oleh karena itu diperlukan suatu program Informasi tentang profil klub sepak bola, yang sekiranya bisa membantu tiap individu untuk dapat mengetahui dan mendalami dengan lebih mudah dan menyenangkan tentang profil dan pemain bintang dari klub yang menjadi idolanya. Program Aplikasi profil klub sepak bola ini dibuat dengan bahasa pemrograman berorientasi obyek yaitu Microsoft Visual Basic 6.0. Dipilihnya salah satu produk Microsoft ini dalam pembuatan program Aplikasi Profil klub sepak bola dikarenakan kemudahan dan kehandalan fasilitas yang diberikan oleh Visual Basic ini. Sekaligus, merupakan salah satu bahasa pemrograman berorientasi obyek yang terbaik dan termudah untuk dipelajari oleh pemula.