

PEMBUATAN GAME PINGPONG DENGAN BORLAND DELPHI 7.0

SITI AISAH, RINI WIDOWATI,SKOM,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : game

Abstraksi :

Pada pembuatan Game PingPong ini penulis menggunakan fasilitas-fasilitas yang disediakan Delphi untuk membuat Game PingPong. Dimana didalam pembuatan rancangan area bermain Game PingPong ini penulis menggunakan beberapa fasilitas yang ada pada Component Pallete, yaitu satu panel, delapan label, satu timer, satu shape, dan satu button. Tampilannya hanya menggunakan satu form saja.

