

PEMBUATAN PROGRAM PENGENALAN HURUF DAN TOMBOL KEYBOARD DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

STAINLEY REYNHART TAKARIA, DIANA TRI.S, SKOM, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Kemajuan teknologi khususnya di bidang komputer telah banyak merubah kebiasaan hidup dan cara kerja kita sehari-hari. Salah satu contohnya, sebelum komputer banyak digunakan, pembuatan surat atau dokumen lainnya menggunakan mesin tik dan sekarang hampir dapat dipastikan fungsi mesin tik telah dapat digantikan oleh computer. karena banyak keuntungan yang didapat dengan menggunakan computer, seperti kerapihan surat, huruf yang bervariasi dan bantuan komputer didalam perhitungan angka-angka, dan kemudahan-kemudahan lainnya. Oleh karena itu penggunaan komputer tidak akan pernah berhenti dan akan selalu dibutuhkan seiring dengan kemajuan dari fungsi komputer itu sendiri. Dilain sisi penulis melihat bahwa anak-anak adalah calon generasi penerus bangsa. Mereka nantinya akan menggantikan peran dan melanjutkan tugas-tugas pendahulunya. Dan bukan hanya itu saja, sebagai generasi penerus tentunya harus lebih baik dari generasi sebelumnya. Karena itu penulis melihat perlunya pendidikan anak dari sedini mungkin dalam melatih ketrampilan dan menambah pengetahuan mereka. Penulis mencoba ikut berperan serta dalam pembelajaran dan pengenalan teknologi khususnya dalam bidang computer.