

# **PERBANDINGAN ANIMASI GAMBAR ANTARA FLASH DAN SWIFT 3D MENGGUNAKAN GAMBAR 2 DIMENSI DAN 3 DIMENSI**

**TIEN AGUSTINY, SARI NOORLIMA YANTI,SKOM.,MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi

Abstraksi :

Perkembangan teknologi yang bergerak dengan cepat memiliki peranan penting untuk menunjang aktivitas dan kreativitas dalam berkreasi. Kita bisa mendapatkan dan mengetahui informasi untuk mengembangkan hobi dan membangun kreativitas dalam diri. Untuk itu kita dapat mengandalkan beberapa software yang telah ada. Contohnya pada Flash dan Swift 3D software untuk membantu membuat animasi gambar. Didalam software tersebut terdapat lingkungan kerja serta tool-tool untuk membantu dalam pembuatan gambar. Oleh karena itu penulis ingin membuat perbandingan animasi gambar antara Flash dan Swift 3D menggunakan gambar 2 dimensi dan 3 dimensi dengan harapan dapat mengetahui perbedaan diantara keduanya.