

PROGRAM PEMBUATAN GAME PUZZLE

WICAKSANA AGUNG PRASETYA, FARIDA,SKOM.,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Tidak dapat dipungkiri, bahwa kemajuan teknologi di bidang komputer mengalami kemajuan yang sangat pesat. Oleh karena itu, penggunaan komputer tidak akan berhenti dan akan selalu diperlukan dalam kehidupan sehari-hari. Hal ini disebabkan karena semakin banyaknya software yang beredar di pasaran. Salah satu software tersebut adalah game. Penulisan ilmiah ini membahas tentang pembuatan Game Puzzle Mencari Bagian Yang Hilang dengan menggunakan Macromedia Flash MX. Game Puzzle yang penulis buat dalam penulisan ini cukup sederhana. Pada saatnya nanti, game ini dapat dimainkan oleh satu orang pemain. Dalam game ini sendiri ada 3 tingkatan level permainan, yaitu dasar, sedang dan lanjut. Pada masing-masing tingkatan, waktu yang tersedia berbeda-beda. Semakin tinggi tingkat permainan yang dipilih oleh pemain, maka waktu yang tersedia semakin sedikit. Kemudian, dalam waktu yang disediakan itulah, pemain harus secepatnya menemukan bagian yang hilang tersebut.