

ANIMASI PESAWAT DAN LEDAKAN PLANET MENGUNAKAN 3D STUDIO 4.2

WINSON PERTAMA, IR.TETY ELIDA S,MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi

Abstraksi :

3D Studio Max 4.2 merupakan program standar modeling dan animasi berbasis Windows. 3D Studio Max 4.2 dapat digunakan untuk banyak tujuan seperti rekayasa, hiburan, pendidikan dan lain sebagainya. Dalam bidang rekayasa, fasilitas-fasilitas yang terdapat pada program ini banyak membantu arsitek atau perencana produk untuk menuangkan ide dalam bentuk objek 3D yang menarik. Dalam industri hiburan, 3D Studio Max 4.2 telah digunakan untuk membuat berbagai macam efek animasi yang mengagumkan. Untuk itu bahasan yang akan dijelaskan dalam penulisan ini adalah mengenai teknik-teknik pembuatan model dan animasi menggunakan perangkat lunak 3D Studio Max 4.2. Penulisan ini akan menguraikan cara membuat animasi singkat yang menarik yaitu animasi tentang usaha pelarian sebuah pesawat luar angkasa keluar dari sebuah planet yang akan meledak