

APLIKASI MEMPERKENALKAN BINTANG LAUT DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 5.0

YULI ADDIYANAH, RINI ARIANTI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Pada saat ini perkembangan teknologi semakin pesat terutama pada teknologi sistem informasi. Berdasarkan perkembangan teknologi sistem informasi khususnya bidang komputer, penulis mencoba untuk membuat aplikasi multimedia memperkenalkan binatang laut dengan menggunakan Macromedia Flash 5.0. Tujuan dari aplikasi multimedia ini agar anak-anak dapat mencari informasi binatang laut seefisien mungkin dan tepat sesuai dengan keperluan. Sehingga memudahkan pekerjaan bagi anak-anak dalam mencari informasi tentang binatang laut.