

APLIKASI GAME ACAK ANGKA DAN PUZZLE MENGUNAKAN VISUALBASIC 6.0

TRIS EKA PUTRA, DIAH ALFIANTI,SKOM.,MMSI.

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : game

Abstraksi :

Penulisan Ilmiah ini membahas tentang pembuatan game dalam bentuk 2 dimensi dengan mengambil Acak Angka & Puzzle sebagai menu utama. Game Acak Angka & Puzzle dibuat menggunakan Visual Basic 6.0, dimana hasil akhir dari game ini dapat dapat dijalankan di windows. Pembuatan game Acak Angka & Puzzle dibuat semudah mungkin oleh Penulis dengan menggunakan standard coding Visual Basic dan sedikit menggunakan bantuan API untuk mengolah gambar. Dalam aplikasinya pun ditambahkan musik khusus agar lebih menarik. Diharapkan pembuatan Game 2 Dimensi Acak Angka dan Puzzle ini dapat bermanfaat bagi pembaca terutama penggemar Game.