

MEMBUAT GAME MENANGKAP UBUR-UBUR DENGAN MACROMEDIA FLASH MX

YOKI WIRAHADI, TETY ELIDA

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash

Abstraksi :

Penulisan Ilmiah ini berisi tentang bagaimana cara membuat game menangkap ubur-ubur, dimana game ini disusun menjadi beberapa level yang semakin tinggi level akan semakin tinggi pula tingkat kesulitannya. Pembuatan aplikasi game menangkap ubur-ubur ini dilakukan melalui beberapa tahapan yaitu : membuat rancangan umum, struktur navigasi, story board, setelah itu barulah mengimplementasikannya dengan menggunakan Macromedia Flash MX. Macromedia Flash MX merupakan salah satu software multimedia yang biasa dipergunakan untuk membuat animasi, program yang bersifat interaktif dan juga game.