

# **APLIKASI PEMBELAJARAN TEHNIK DASAR BOLA BASKET DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX**

**YUSUF ABDUL JAMIL, ROSNY GANIDAJA, SKOM, MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash

Abstraksi :

Penulisan Ilmiah ini, membahas tentang bagaimana membuat aplikasi Teknik Dasar Bola Basket dengan menggunakan Macromedia Flash MX. Aplikasi ini dapat diartikan sebagai suatu animasi dibidang pembelajaran tehnik dasar bola basket yang nantinya dimana akan membantu para pemain basket baik anak-anak maupun para pemula. Penulisan ilmiah ini juga menjelaskan tentang peraturan serta alat-alat yang digunakan dalam permainan bola basket itu sendiri. Rancangan pembuatan aplikasi ini telah dibuat kedalam bentuk animasi yang didalamnya menerangkan tentang bagaimana permainan bola basket dapat dimainkan. Aplikasi ini dibuat juga bertujuan untuk para pemain basket pada umumnya dan pada para pemula pada khususnya, agar mereka mengetahui tehnik dasar, peraturan serta apa -apa yang digunakan dalam permainan bola basket, karena apabila tidak dilakukan dengan benar maka dapat mengakibatkan kecederaan yang akan sangat merugikan bagi para pemain. Dan masyarakat tidak perlu membaca buku lagi untuk mempelajari tehnik dasar bola basket, karena mungkin akan menimbulkan kejenuhan apabila hanya dengan membaca buku saja Dengan adanya aplikasi yang berbentuk animasi yang menarik diharapkan dapat mengurangi kejenuhan bagi masyarakat yang ingin mempelajari tehnik dasar dalam permainan bola basket.