

PEMBUATAN SIMULASI 3 DIMENSI GERHANA MATAHARI DENGAN MENGGUNAKAN 3D STUDIO MAX 6

Keriyanti, Dyah Pratiwi, SKom

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Simulasi 3 Dimensi Gerhana Matahari merupakan sebuah Animasi pendek yang berisi informasi bagaimana terjadi gerhana matahari dan apa itu alam semesta., yang dikemas ke dalam bentuk yang menarik dan agar dapat dinikmati secara baik dan tidak membosankan. Animasi ini dibuat dengan menggunakan 3D Studio Max 6. Diharapkan aplikasi ini dapat membantu para siswa yang ingin lebih tau bagaimana terjadinya gerhana matahari. Dengan menggunakan 3D Studio Max 6, animasi ini merupakan membentuk dan membuat animasi dengan menggunakan tool-tools yang terdapat didalam 3D Studio Max 6 lalu diteruskan ke pengabungan teks dan suara agar animasi lebih hidup yang dirangkum dalam satu bentuk animasi video yang diharapkan mudah digunakan oleh siapa saja dan dibuat semenarik mungkin dengan alunan musik yang mengiringi selama animasi video ini berjalan.