

APLIKASI MULTIMEDIA ENSIKLOPEDIA 7 KEAJAIBAN DUNIA DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

Irfan, Narendro Arifia, SKom.,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi, tujuh keajaiban dunia

Abstraksi :

Ensiklopedia di jaman sekarang bukanlah suatu hal yang baru lagi. Hampir di seluruh dunia mengenalnya. Ensiklopedia juga merupakan kumpulan sumber-sumber pengetahuan. Di ensiklopedia kita dapat mencari berbagai macam informasi baik yang sudah lama maupun yang baru, seperti sejarah dunia, tokoh-tokoh terkenal, dan masih banyak lagi yang lainnya. Tujuh keajaiban dunia, yaitu sebuah bangunan bersejarah yang terdapat di 7 negara yang berbeda. Penulisan Ilmiah ini bertujuan untuk membuat Ensiklopedia 7 Keajaiban Dunia yang dapat digunakan sebagai sarana informasi bagi semua kalangan umumnya dan khususnya untuk para anak-anak pra sekolah maupun sekolah dasar. Dalam penulisan ilmiah ini akan dibahas bagaimana membuat suatu Ensiklopedia 7 Keajaiban Dunia yang sederhana dan juga menarik. Selain itu juga disertakan juga sedikit informasi tentang artikel dari ke tujuh bangunan tersebut. Adapun bahan-bahan yang diperoleh berasal dari beberapa buku-buku sejarah, geografi dan juga internet. Pembuatan ensiklopedia ini menggunakan program aplikasi Macromedia Flash MX, Photoshop untuk mengedit gambar, SWISHmax, dan Sound Forge 4 untuk mengedit suara