

MODUL PERMAINAN SUKU KATA UNTUK ANAK-ANAK DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA DIRECTOR MX

**YUSTINUS OKTOINDRA WIBAWA, IRAM
RACHMAWATI.R, SKOM, MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Pendidikan berbasis teknologi informasi merupakan sebuah paradigma baru dalam mendidik anak-anak saat ini. Melalui kemajuan teknologi informasi diharapkan mutu pendidikan anak-anak dapat lebih bermanfaat dan efektif. Dengan metode belajar sambil bermain, diharapkan anak-anak dapat meningkatkan daya kreatifitasnya juga menambah wawasan anak-anak mengenai objek sekitarnya. Melalui hal tersebut, maka dibuatlah sebuah program mengenai permainan yang mengajak anak-anak untuk menyusun suku kata menjadi sebuah kata dengan mencocokkan objek gambar yang ditampilkan. Permainan tersebut diberi judul Modul Permainan Suku Kata untuk Anak-Anak Menggunakan Macromedia Director MX. Permainan ini diharapkan dapat menambah wawasan anak dalam mengenal objek-objek benda disekitarnya, juga membantu anak-anak dalam proses belajar membaca. Dalam Modul Permainan Suku Kata ini juga digunakan beberapa teknik penggabungan beberapa media digital yang dimiliki oleh Macromedia Director MX menjadi sebuah program multimedia. Media yang digunakan dalam program ini adalah gambar (image), efek suara sebagai suara latar dan beberapa media text yang digunakan guna mendukung tampilan program tersebut.