

ANIMASI PELESTARIAN DUNIA BAWAH LAUT DENGAN MENGUNAKAN 3D STUDIO MAX 6

SANTI AKUSTI, SUZANNA L. SIREGAR,IR.,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi

Abstraksi :

Kemajuan komputer, khususnya dunia komputer grafis berlangsung dengan cepat, saat ini kemajuan dalam memvisualisasikan grafis semakin nyata dan mendekati obyek asli. Berbagai macam produk iklan, film, video klip, atau video game jika dilihat dalam beberapa tahun ini seakan berlomba-lomba mencoba menunjukkan kedashyatan kemampuan mereka membuat animasi 3 dimensi (3D) menggunakan komputer grafis. Di pasaran terdapat banyak program khusus modeling dan animasi 3D berbasis Windows, seperti Maya, 3D studio max, Flash, Lightwave 3D, Renderman, dan Cinema 4D. Penulis menggunakan program 3D studio max 6 untuk membuat permodelan 3 dimensi, Karena kemampuannya yang cukup sempurna dalam menggabungkan obyek ilustrasi yang dibuat. Penulisan ilmiah yang penulis buat ini merupakan model dengan menggunakan ikan dan alam bawah laut sebagai obyek.