

VISUALISASI PADA PEMODELAN TEKO, PIRING, SENDOK DAN GELAS DENGAN 3D STUDIO MAX 6

RIDWAN PUTRAGA, SITI SAIDAH,SKOM.,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi

Abstraksi :

Kemajuan komputer, khususnya dunia komputer grafis saat ini mengarah pada perkembangan yang telah menunjukkan kemajuan dalam memvisualisasikan gambar yang semakin nyata dan mendekati objek asli. Berbagai macam produk iklan, film, video klip, atau video game jika dilihat dalam beberapa tahun ini seakan berlomba-lomba mencoba menunjukkan kedasyatan kemampuan membuat animasi 3 dimensi (3D) menggunakan komputer grafis. Di pasaran terdapat banyak program khusus modeling dan animasi 3D berbasis Windows, seperti Maya, 3d studio max, Flash, Lightwave 3D, Renderman, dan Cinema 4D. Penulis menggunakan program 3d studio max 6 untuk membuat permodelan 3 dimensi, Karena kemampuannya yang cukup sempurna dalam menggabungkan objek ilustrasi yang dibuat. Penulisan ilmiah yang penulis buat ini merupakan model objek nyata yang dapat ditemui sehari-hari.