

ANALISIS PLAYSTATION 2

ARDIAN SWARDJONO, YUSMAN.,SKOM.,MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2003

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : elektronik

Abstraksi :

Dengan majunya ilmu pengetahuan dan teknologi terutama pada elektronik yang merupakan salah satu pengetahuan yang sangat berkembang dengan sangat pesat di dunia, sehingga dituntut peningkatan kualitas maupun kuantitas dari dan juga pengetahuan tentang elektronik supaya dapat berpacu meraih prestasi lebih baik. Penulisan Ilmiah yang saya buat ini berorientasikan pada Playstation2, saya sebagai penulis berusaha supaya penulisan Penulisan Ilmiah ini dapat dimengerti dan mudah dipahami isi dari Penulisan Ilmiah yang saya buat oleh pembaca Penulisan Ilmiah ini. Satu persatu saya susun dan berusaha sebaik mungkin untuk menjabarkan ini dari Penulisan Ilmiah yang saya buat ini dengan hal hal yang berhubungan dengan Penulisan Ilmiah yang saya buat baik dari teori, analisa, keterangan dan lain lain. Penyusun menyadari bahwa pembuatan Penulisan Ilmiah yang saya buat masih jauh dari sempurna. Dengan demikian saya sebagai penyusun mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun supaya saya sebagai penyusun Penulisan Ilmiah ini dapat mengoreksi diri sehingga kekurangan kekurangan dalam penyusunan Penulisan Ilmiah ini dapat saya hindari dan saya perbaiki.