

ALAT PEMBERI PRIORITAS PADA INSTRUPSI YANG MEMILIKI WAKTU TERSINGKAT

ALIF MAHESALLAH RAMADHAN, LINGGA HERMANTO, SSI, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : instrupsi

Abstraksi :

Pembuatan alat ini didasarkan pada pengalaman penulis yang pernah menggunakan fasilitas praktikum dan pembelajaran didalam kampus gunadarma. Diantara materi yang telah didapat dalam pembelajaran tersebut adalah mengenai materi intrrupt. Dan dalam penulisan ini penulis akan mempresentasikan materi intrup yang di aplikasikan pada suatu alat bantu permainan cerdas cermat. Kelebihan pada alat ini adalah dapat menampung pemain hingga delapan orang dan dapat menentukan pemain mana yang paling cepat menekan tombol atau saklar. Dengan alat ini, dalam kegiatan perlombaan tidak lagi terhambat dengan juri yang kebingungan dalam menentukan pemain yang mendapatkan prioritas untuk menjawab pertanyaan yang diajukan oleh juri. Penulis menyadari ada beberapa kekurangan dari alat yang diantaranya adalah alat ini belum mampu membuat nilai hasil yang didapat pada tiap pemain dan mungkin masih ada kekurangan yang lain. Daftar pustaka