

PERMAINAN ANGKA SEDERHANA

ARBANI PRIBOWO, YUSMAN, SKOM, MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : permainan

Abstraksi :

Perkembangan teknologi dalam bidang elektronika sangatlah pesat dan memberikan warna tersendiri dalam kehidupan manusia. Berbagai macam peralatan elektronik telah tersedia dalam berbagai bentuk, mulai dari peralatan komunikasi, perlengkapan kantor, peralatan rumah tangga, sampai pada perlengkapan permainan, yang tentunya dengan tingkat kerumitan tersendiri dalam perakitanannya. Rangkaian Permainan Angka Sederhana merupakan salah satu contoh ide kreativitas dan variasi dalam menerapkan teknologi dalam bidang elektronika, dimana permainan ini rangkainnya sederhana namun cukup menarik. Pada Permainan Angka Sederhana ini memiliki peraga (Display) berupa indicator Led yang mewakili operator dalam aritmatika (+,-,*,/) dan 7Segment yang mewakili angka (0 s/d 9). Rangkaian Permainan Angka Sederhana ini dibangun dengan 6 blok yaitu blok Timer, blok Decade Counter, blok Up Counter, blok Counter, blok Display, dan blok 7Segment. Pada saat rangkaian terhubung ke sumber tegangan, salah satu led yang mewakili operator aritmatika menyala, kemudian saat tombol Push-On pada S1 ditekan, timer akan terpicu sehingga mengaktifkan counter yang akan mengcounter seluruh led sehingga akan menyala secara bersamaan. Apabila tombol Push-On dilepas, hanya ada satu dari empat led yang menyala sebagai operator aritmatika. Begitu juga sebaliknya yang terjadi pada 7Segment, dimana output yang dihasilkan berupa angka 0 s/d 9 yang merupakan hasil dari alat ini. Dengan kata lain rangkaian ini tergantung dari penekanan dan pelepasan tombol pada saklar Push-On.