

DADU ELEKTRONIK UNTUK PERMAINAN HALMA

ASEP MUSYAFA, YUSMAN,SKOM,MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : elektronik

Abstraksi :

Perkembangan teknologi dalam bidang elektronika sangatlah pesat dan memberikan warna tersendiri dalam kehidupan manusia. Berbagai macam peralatan elektronik telah tersedia dalam berbagai bentuk, mulai dari peralatan komunikasi, perlengkapan kantor, peralatan rumah tangga, sampai pada perlengkapan permainan, yang tentunya dengan tingkat kerumitan tersendiri dalam perakitanya. Rangkaian Dadu Elektronik Untuk Permainan Halma merupakan salah satu contoh dari perlengkapan permainan yang rangkaianannya sederhana namun cukup menarik. Pada Dadu Elektronik ini memiliki peraga (Display) berupa indicator Led yang letaknya berurutan mulai dari satu sampai enam, yang mewakili angka pada dadu biasa. Rangkaian Dadu Elektronik ini dibangun dengan 4 blok yaitu blok penekan tombol, blok Timer, blok Counter dan blok Display. Pada saat rangkaian terhubung ke sumber tegangan, salah satu Led menyala, kemudian saat tombol Push-On ditekan, timer akan terpicu sehingga mengaktifkan counter yang akan mengcounter seluruh Led sehingga akan menyala secara bersamaan. Apabila tombol Push-On dilepas, hanya ada satu dari enam Led yang menyala dan merupakan hasil dari alat ini. Dengan kata lain rangkaian ini tergantung dari penekanan dan pelepasan tombol Push-On. Hasil uji coba menunjukkan bahwa Dadu Elektronika mempunyai peluang yang sama dengan dadu biasa yaitu $1/6$ untuk satu kali percobaan untuk satu angka pada Dadu Elektronik Untuk Permainan Halma.