

MINIATUR PAPAN PERGANTIAN PEMAIN SEPAK BOLA SECARA ELEKTRIK MENGGUNAKAN MIKROKONTROLLER AT89S51

Hardian Machdi, Ir. Fitri Sjafrina., MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : mikrokontroller at89s51

Abstraksi :

Semakin berkembangnya teknologi, papan pergantian pemain sepak bola telah mengalami modifikasi dari berupa papan yang bernomor dilakukan secara manual hingga papan yang dapat menampilkan nomor secara elektrik. Penggunaan papan pergantian pemain pada pertandingan sepak bola sangat dibutuhkan sekaligus membantu mempermudah kerja wasit. Setiap penekanan yang dilakukan pada keypad akan mengirim sesuai nomor yang terdapat pada keypad mulai dari nomor 0 sampai 9 untuk karakter bintang (*) digunakan sebadai reset pada output dan karakter # tidak digunakan, lalu data yang dikirim dari keypad diproses berdasarkan program yang terdapat didalam mikrokontroller dan hasil proses akan ditampilkan pada seven segment. Hasil pengujian alat berupa tampilan nomor pada seven segment. Alat akan aktif bila saklar aktifator di ON, alat akan bekerja bila salah satu karakter pada keypad ditekan kemudian data diproses pada Mikrokontroller dan akan ditampilkan pada seven segment. Tegangan aktifator tidak lebih dari 4,5 volt untuk meminimalisasi kerusakan komponen. Mikrokontroller akan berkerja bila dilakukan penekana pada keypad, penekanan karakter nomor pada keypad akan menghasilkan karakter yang sama pada display seven segment.