

DEPOK ELECTRONIC GAME CENTER

LILI YANTO SOGIRAN, MEYDIAN SARTIKA DEWI ST MT

Skripsi, Fakultas Teknik Sipil dan Perencanaan, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : arsitektur modern

Abstraksi :

Hiburan merupakan salah satu faktor yang sangat dibutuhkan oleh masyarakat kota Jakarta dan sekitarnya yang sudah mulai jenuh dalam aktifitasnya sehari-hari. Dunia hiburan menjadi salah satu kebutuhan hidup yang tidak dapat dipisahkan dari kehidupan masyarakat terutama di kota Jakarta dan sekitarnya. Seiring perkembangan zaman, dunia hiburan semakin diperkaya dengan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi, contohnya televisi, radio, video game, dan lain-lain yang tidak mungkin dinikmati pada zaman nenek moyang kita. Video game merupakan salah satu dari sekian banyak jenis hiburan yang ada di dunia yang menampilkan dunia virtual/khayalan dan dapat dimainkan oleh manusia dengan bantuan alat elektronik. Dewasa ini video game merupakan salah satu hiburan yang banyak diminati oleh masyarakat di seluruh dunia mulai dari anak-anak, dewasa maupun orang tua. Hingga saat ini sudah mulai banyak orang yang menggeluti bidang hiburan ini sebagai salah satu mata pencaharian. Video game dan fasilitas jual beli software dan hardware game di daerah pusat kota seperti Jakarta, Bekasi, Depok, Bandung, Bogor, Yogyakarta, Surabaya, dan lain-lain. Akan tetapi hingga saat ini tempat-tempat yang menawarkan jasa tersebut masih bisa dikatakan belum lengkap, ada yang hanya menawarkan jasa jual beli software dan hardware game saja tanpa ada sarana bermain game dan fasilitas penunjangnya, contohnya kawasan pusat elektronik Glodok, ada pula yang hanya menawarkan sarana bermain video game tanpa ada sarana penjualan software, hardware dan penunjangnya, contohnya Timezone. Dengan pertimbangan di atas maka dapat diharapkan dengan adanya Elektronik Game Center ini dapat dijadikan salah satu sarana hiburan pelepas penat masyarakat.