

PERMAINAN ANGKA SEDERHANA

IKHWAN NAULI LUBIS, RIDHA ISKANDAR.SSI.MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2003

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : elektronika

Abstraksi :

Alat ini merupakan permainan sederhana berdasarkan prinsip digital, bekerja pada dua keadaan yaitu saat aktif (1) dan saat tidak aktif (0). Dapat menampilkan symbol aritmatik +,-,x dan ÷ serta angka dari 0 9. Terdiri dari rangkaian dasar digital yaitu timer (pewaktu), counter (pencacah) dan decoder (penerjemah). Rangkaian ini disusun atas beberapa IC sebagai komponen digital serta beberapa komponen pasif lainnya. Arus yang masuk ke rangkaian akan diubah menjadi pulsa digital dan kemudian diolah sedemikian rupa sehingga menjadi keluaran tampilan simbol-simbol dan angka. Permainan sederhana ini dapat melatih kita dalam melakukan perhitungan aritmatika, terutama kepada anak-anak yang baru belajar berhitung.