

PAPAN ANGKA DENGAN MENGGUNAKAN SEVEN SEGMENT DISPLAY BERBASIS MICROCONTROLLER UNTUK PERGANTIAN PEMAIN SEPAK BOLA

MUHAMMAD LUTFI, DRS.JONIFAN MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : mikrokontrller

Abstraksi :

Papan angka dalam olah raga resmi sangat dibutuhkan, hal tersebut untuk memudahkan pergantian pada tiap pemain. Terutama dalam permainan sepak bola yang pada khususnya dibahas dalam penulisan ini dan permainan olah raga lainnya pada umumnya. Untuk mempermudah pergantian pemain pada sepak bola dibutuhkan papan angka berupa rangkaian berbasis microcontroller sederhana, seperti PAPAN ANGKA DENGAN MENGGUNAKAN SEVEN SEGMENT DISPLAY BERBASIS MICROCONTROLLER UNTUK PERGANTIAN PEMAIN SEPAK BOLA. Catu daya 4-5 volt dibutuhkan untuk mensuplay tegangan seven segment dan microcontroller. Rangkaian ini dikendalikan secara sepenuhnya oleh microcontroller baik pengolahan input maupun output hasil dari pengolahan input. Pengontrol input dari rangkaian ini berupa switch yang mengatur apakah yang diinput ke dalam microcontroller logika high atau low. Switch pengontrol input tersebut mempunyai sembilan switch yang masing-masing switch mempunyai nomor dari satu sampai Sembilan. Output dari rangkaian ini ditampilkan pada seven segment, yang misal switch angka satu ditekan maka seven segment akan menampilkan angka satu begitu juga dengan bila ditekan switch yang lainnya hingga ditekan tombol reset. Secara default seven segment akan menampilkan angka nol. Rangkaian ini merupakan alat yang digunakan untuk mempermudah penggantian pemain sepak bola dengan tampilan berupa angka pada seven segmen.