

PENGENDALI LAMPU LISTRIK MELALUI PC MENGUNAKAN MEDIA ANTARMUKA

SAHRONY, NURUL HUDA SKOM, MT

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : listrik

Abstraksi :

Penulisan ilmiah ini membahas tentang bagaimana merancang dan menganalisa sebuah sistem yang memiliki antarmuka dan teknik kendali yang dihubungkan dengan pengendali berupa sistem komputer. Sistem komputer akan mengendalikan objek kendali berupa lampu pijar. Metode pengendalian pada sistem ini dibentuk dari program kendali yang dibangun menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan antarmuka komputer yang digunakan adalah port paralel yang memiliki format transfer data secara paralel Rangkaian Pengendali Lampu Listrik pada lorong gedung bertingkat ini dibangun menggunakan fungsi dari driver yang diberi tegangan lewat adaptor dengan tegangan sebesar 12 volt. Dimana driver berfungsi sebagai pengolah inputan dari antarmuka yang digunakan dengan format bilangan biner. Format data yang digunakan adalah 3 bit pertama dari LSB dan masukan tersebut akan digunakan untuk memposisikan kondisi transistor yang nantinya mengendalikan kondisi relay. Dengan penulisan ini penulis berharap pengendali lampu listrik melalui PC menggunakan media antarmuka dapat mempermudah pengguna dalam mengendalikan lampu listrik yang berada didalam lorong gedung-gedung bertingkat yang dikendalikan melalui sebuah personal komputer tanpa harus mengaktifkannya melalui saklarnya satu persatu, namun pada penulisan ini penulis hanya mensimulasikannya pada lorong yang ada didalam satu lantai saja