

# **DADU ELEKTRONIK UNTUK PERMAINAN HALMA**

**MOHAMAD TAUFIK, NURUL HUDA, SKOM., MT**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2002

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : elektronika

Abstraksi :

Perkembangan teknologi dalam bidang elektronika sangatlah pesat dan memberikan warna tersendiri dalam kehidupan manusia. Berbagai macam peralatan elektronik telah tersedia dalam berbagai bentuk, mulai dari peralatan komunikasi, perlengkapan kantor, peralatan rumah tangga, sampai pada perlengkapan permainan, yang tentunya dengan tingkat kerumitan tersendiri dalam perakitannya. Rangkaian Dadu Elektronik untuk Permainan Halma merupakan salah satu contoh dari perlengkapan permainan yang rangkaiannya sederhana namun cukup menarik. Pada Dadu Elektronik untuk Permainan Halma ini memiliki peraga ( display ) berupa indikator led yang letaknya berurutan mulai dari satu sampai enam, yang mewakili angka pada dadu biasa. Rangkaian Dadu Elektronika ini dibangun dengan 4 blok yaitu blok penekanan tombol, blok timer, blok counter dan blok display. Pada saat rangkaian terhubung ke sumber tegangan, salah satu led menyala, kemudian saat tombol push on ditekan, timer akan terpicu sehingga mengaktifkan counter yang akan mengcounter seluruh led sehingga akan menyala secara bersamaan. Apabila tombol push on dilepas, hanya ada satu dari ke enam led yang menyala dan merupakan hasil dari alat ini. Dengan kata lain rangkaian ini tergantung dari penekanan dan pelepasan tombol push on. Hasil uji coba menunjukkan bahwa Dadu Elektronika mempunyai peluang yang sama dengan dadu biasa yaitu  $1/6$  untuk satu kali percobaan untuk satu angka pada Dadu Elektronik untuk Permainan Halma.