

# **ANALISA DYNAMIC CUBE MAPPING DENGAN MENGUNAKAN OPENGL**

**YUDHI PAIRI TIRANDA, Dr. Eri Prasetyo, Ssi., MMSI.**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Perkembangan grafik komputer ini sudah sangat pesat dan sangat signifikan. Mulai dari penggunaan image dengan hanya menggunakan mesin sederhana sampai akhirnya menggunakan komputer dengan kemampuan proses image yang tinggi. Terlebih lagi aplikasi grafik komputer telah banyak kita rasakan manfaatnya sekarang ini. Mulai dari film-film animasi yang ada, games 3D, dan masih banyak lagi. Tentunya perkembangan grafik komputer tidak terlepas dengan perkembangan teknik-teknik environment mapping yang baik, yang sangat berguna dalam mengembangkan suatu grafik yang memukau dan indah. Teknik environment mapping yang berkembang sekarang ini adalah sphere mapping, dual paraboloid mapping, shadow mapping, dan cube mapping. Dari macam-macam teknik tersebut salah satu teknik yang paling berkembang dengan pesat adalah Teknik Cube Mapping. Untuk itu makalah ini akan menyajikan perkembangan teknik Cube Mapping menjadi teknik Dynamic Cube Mapping yang merupakan teknik pengembangan teknik environment mapping yaitu cube mapping yang menggunakan OpenGL. Pada makalah akan dibahas mengenai langkah-langkah yang diperlukan untuk membuat suatu dynamic cube mapping, keuntungan yang dicapai dengan menggunakan dynamic cube mapping, analisis terhadap program dynamic cube mapping dengan menggunakan OpenGL, serta simpulan dari teknik dynamic cube mapping tersebut. Melalui makalah ini diharapkan kita mengetahui mengenai teknik environment mapping khususnya Dynamic Cube Mapping sehingga kita dapat menerapkannya ke dalam berbagai gambar untuk menghasilkan karya seni yang bernilai tinggi. iii