

PEMBUATAN PERMAINAN XO DENGAN MENGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0

Gadi Sutanto, Dr.Ing. Farid Thalib

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Program permainan untuk Komputer Personal yang dihasilkan oleh perusahaan penghasil program permainan yang ada, akhir akhir ini membutuhkan spesifikasi komputer yang tinggi, harganya cukup mahal, dan tidak jarang diluar kemampuan dari sebagian besar masyarakat pengguna komputer yang ada di Indonesia. Dan kebanyakan dari permainan tersebut, dibuat oleh para pemrogram asing, walaupun tidak sedikit pula permainan hasil karya pemrogram lokal. Kecerdasan Buatan (Artificial Intelligence) didefinisikan sebagai kecerdasan yang ditunjukkan oleh suatu entitas buatan. Sistem seperti ini umumnya dianggap komputer. Kecerdasan diciptakan dan dimasukkan ke dalam suatu mesin (Komputer) agar dapat melakukan pekerjaan seperti yang dapat dilakukan manusia. Beberapa macam bidang yang menggunakan kecerdasan buatan antara lain sistem pakar, permainan komputer (games), logika fuzzy, jaringan syaraf dan robotika Maksud dan tujuan dari Tulisan Ilmiah ini adalah untuk menghasilkan program permainan (game) seperti Tictactoe atau XOX dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0, yang memakai kecerdasan buatan (Artificial Intelligent), sehingga dapat dimainkan melawan komputer dan tingkat kesulitan agar permainan lebih menantang dan tidak membosankan.