

MEMBANGUN JARINGAN LAN (HARDWARE) DI GAME CENTER POWERZONE

WIDI WIDAYAT, LUSSIANA ETP, SSI, MT

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : lan

Abstraksi :

Pemakaian komputer berkembang pesat seiring dengan kemajuan zaman. Keperluan pengolahan informasi yang saling berhubungan menuntut adanya jaringan yang dirancang khusus untuk komunikasi cepat bagi organisasi tersebut. Perancangan jaringan tersebut tidak hanya digunakan dalam dunia perkantoran saja namun di berbagai kebutuhan seperti sekolah, kampus, warnet serta game center. Jaringan semacam ini disebut LAN (Local Area Network). Dengan membangun dan menganalisa jaringan LAN (Hardware) di game center POWERZONE akan menjawab tuntutan tersebut serta memberikan solusi dan referensi bagi game center untuk membangun sistem jaringan LAN yang baik. Metode yang digunakan dalam penelitian ini antara lain : pengamatan serta desain terhadap ruangan, mengumpulkan data hardware yang akan dijadikan Server maupun Client serta menganalisa hardware seperti kabel, NIC dan topologi yang dilanjutkan dengan pengimplementasian ke dalam rancangan jaringan tersebut. Dari hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, maka dapat disimpulkan bahwa konsep jaringan bagi game center harus diperlukan tahap-tahap perencanaan yang matang sehingga dapat menghemat biaya serta dapat memberikan sebuah kepuasan terhadap konsumen dalam bermain game. Akhir kata, penulis berharap tulisan ini bermanfaat bagi kita semua.